**Codigo Teste:**

// Inclui o arquivo de cabeçalho da biblioteca Allegro 5

#include <allegro5/allegro.h>

// Nossa conhecida função main...

int main(void)

{

    // Variável representando a janela principal

    ALLEGRO\_DISPLAY \*janela = NULL;

    // Inicializamos a biblioteca

    al\_init();

    // Criamos a nossa janela - dimensões de 640x480 px

    janela = al\_create\_display(640, 480);

    // Preenchemos a janela de branco

    al\_clear\_to\_color(al\_map\_rgb(255, 255, 255));

    // Atualiza a tela

    al\_flip\_display();

    // Segura a execução por 10 segundos

    al\_rest(10.0);

    // Finaliza a janela

    al\_destroy\_display(janela);

    return 0;

}

**Add-ons:**

* **allegro:**as funções de núcleo
* **allegro\_main:**a biblioteca de compatibilidade que permite a função main() funcionar em todos os compiladores. Requerida apenas do OS X
* **allegro\_acodec:** codecs de áudio, como Ogg e Wav
* **allegro\_audio:** o subsistema básico de áudio
* **allegro\_color:** conversão entre vários formatos de cor
* **allegro\_dialog:** caixas de diálogo nativas, como “abrir arquivo…”
* **allegro\_font:** fontes bitmap básicas
* **allegro\_image:** formatos de imagem, como JPEG e PNG
* **allegro\_memfile:** uma interface para carregar arquivos da memória
* **allegro\_physfs:**uma interface para carregar arquivos de locais abstratas, como arquivos Zip
* **allegro\_primitives:** funções básicas de desenho, como retângulos e linhas
* **allegro\_ttf:** carregamento arquivos .ttf

**Codigo Teste 2:**

// Inclui o cabeçalho da bibilioteca Allegro 5

#include <allegro5/allegro.h>

// Inclui o cabeçalho do add-on para uso de imagens

#include <allegro5/allegro\_image.h>

int main(void)

{

    // Variável representando a janela principal

    ALLEGRO\_DISPLAY \*janela = NULL;

    // Variável representando a imagem

    ALLEGRO\_BITMAP \*imagem = NULL;

    // Inicializa a Allegro

    al\_init();

    // Inicializa o add-on para utilização de imagens

    al\_init\_image\_addon();

    // Configura a janela

    janela = al\_create\_display(640, 480);

    // Carrega a imagem

    imagem = al\_load\_bitmap("sunshine.jpg");

    // Desenha a imagem na tela

    al\_draw\_bitmap(imagem, 0, 0, 0);

    // Atualiza a tela

    al\_flip\_display();

    // Segura a execução por 10 segundos

    al\_rest(10.0);

    // Finaliza a janela

    al\_destroy\_display(janela);

    return 0;

}

**Codigo Teste 3:**

// Os arquivos de cabeçalho

#include <allegro5/allegro.h>

#include <allegro5/allegro\_image.h>

// Para utilizarmos o fprintf

#include <stdio.h>

// Atributos da tela

const int LARGURA\_TELA = 640;

const int ALTURA\_TELA = 480;

int main(void)

{

    ALLEGRO\_DISPLAY \*janela = NULL;

    ALLEGRO\_BITMAP \*imagem = NULL;

    ALLEGRO\_EVENT\_QUEUE \*fila\_eventos = NULL;

    if (!al\_init())

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao inicializar a Allegro.\n");

        return -1;

    }

    if (!al\_init\_image\_addon())

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao inicializar add-on allegro\_image.\n");

        return -1;

    }

    janela = al\_create\_display(LARGURA\_TELA, ALTURA\_TELA);

    if (!janela)

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao criar janela.\n");

        return -1;

    }

    imagem = al\_load\_bitmap("imagem.png");

    if (!imagem)

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao carregar o arquivo de imagem.\n");

        al\_destroy\_display(janela);

        return -1;

    }

    fila\_eventos = al\_create\_event\_queue();

    if (!fila\_eventos)

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao criar fila de eventos.\n");

        al\_destroy\_display(janela);

        return -1;

    }

    al\_register\_event\_source(fila\_eventos, al\_get\_display\_event\_source(janela));

    al\_draw\_bitmap(imagem, 0, 0, 0);

    al\_flip\_display();

    while (1)

    {

        ALLEGRO\_EVENT evento;

        ALLEGRO\_TIMEOUT timeout;

        al\_init\_timeout(&timeout, 0.05);

        int tem\_eventos = al\_wait\_for\_event\_until(fila\_eventos, &evento, &timeout);

        if (tem\_eventos && evento.type == ALLEGRO\_EVENT\_DISPLAY\_CLOSE)

        {

            break;

        }

        al\_draw\_bitmap(imagem, 0, 0, 0);

        al\_flip\_display();

    }

    al\_destroy\_display(janela);

    al\_destroy\_event\_queue(fila\_eventos);

    return 0;

}

Codgo Teste 4:

// Os arquivos de cabeçalho

#include <allegro5/allegro.h>

#include <allegro5/allegro\_font.h>

#include <allegro5/allegro\_ttf.h>

// Para utilizarmos a função fprintf

#include <stdio.h>

// Atributos da tela

const int LARGURA\_TELA = 640;

const int ALTURA\_TELA = 480;

int main(void)

{

    // A nossa janela

    ALLEGRO\_DISPLAY \*janela = NULL;

    // O nosso arquivo de fonte

    ALLEGRO\_FONT \*fonte = NULL;

    // Inicialização da biblioteca Allegro

    if (!al\_init())

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao inicializar a Allegro.\n");

        return -1;

    }

    // Inicialização do add-on para uso de fontes

    al\_init\_font\_addon();

    // Inicialização do add-on para uso de fontes True Type

    if (!al\_init\_ttf\_addon())

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao inicializar add-on allegro\_ttf.\n");

        return -1;

    }

    // Criação da nossa janela

    janela = al\_create\_display(LARGURA\_TELA, ALTURA\_TELA);

    if (!janela)

    {

        fprintf(stderr, "Falha ao criar janela.\n");

        return -1;

    }

    // Carregando o arquivo de fonte

    fonte = al\_load\_font("BRADHITC.TTF", 48, 0);

    if (!fonte)

    {

        al\_destroy\_display(janela);

        fprintf(stderr, "Falha ao carregar fonte.\n");

        return -1;

    }

    // Preenchemos a tela com a cor branca

    al\_clear\_to\_color(al\_map\_rgb(255, 255, 255));

    // Texto alinhado à esquerda

    al\_draw\_text(fonte, al\_map\_rgb(255, 0, 0), 10, 10, ALLEGRO\_ALIGN\_LEFT, "Esquerda");

    // Texto alinhado à direita

    al\_draw\_text(fonte, al\_map\_rgb(0, 255, 0), LARGURA\_TELA - 10, 50, ALLEGRO\_ALIGN\_RIGHT, "Direita");

    // Texto centralizado

    al\_draw\_text(fonte, al\_map\_rgb(0, 0, 255), LARGURA\_TELA / 2, 90, ALLEGRO\_ALIGN\_CENTRE, "Centro");

    // Exemplo de impressão de valores variáveis

    int i = 2;

    char \*texto = "Uma string qualquer";

    al\_draw\_textf(fonte, al\_map\_rgb(0, 0, 0), LARGURA\_TELA / 2, 250, ALLEGRO\_ALIGN\_CENTRE, "Teste %d - %s", i, texto);

    // Atualizamos a tela

    al\_flip\_display();

    // E aguardamos 10 segundos

    al\_rest(10.0);

    // Desalocação da fonte e da janela

    al\_destroy\_font(fonte);

    al\_destroy\_display(janela);

    return 0;

}